



-TECHNOLOGY-

**DELÅRSRAPPORT**  
TREDJE KVARTALET 2022

# DELÅRSRAPPORT TREDJE KVARTALET 2022

Adventure Box Technology AB (publ)

Org. Nr. 556963-6599

Alla siffror i denna rapport exkluderar Multiverse/KoGaMa

## BOLAGETS UTVECKLING

Adventure Box Technology koncernen	1 juli -30 sept		1 jan -30 sept		1 jan -31 dec
	2022	2021	2022	2021	2021
<b>Tkr (om ej annat anges)</b>					
Nettoomsättning	0	0	0	1	1
Resultat efter skatt	-2 786	-4 569	-7 687	-15 178	-45 198
Resultat per aktie, före utspädning, kr	-0,18	-0,30	-0,51	-1,01	-3,00
Genomsnittligt antal aktier, tusental, före utspädning	15 070	15 070	15 070	15 070	15 070
Kassaflöde från den löpande verksamheten inkl investeringar i utvecklingsutgifter	-3 739	-6 835	-14 440	-21 785	-27 184
Likvida medel på balansdagen	14 374	35 619	14 374	35 619	29 565
Eget kapital på balansdagen	24 280	61 971	24 280	61 971	31 967

### TREDJE KVARTALET JULI - SEPTEMBER I SAMMANDRAG

- Koncernens nettoomsättning under kvartalet var 0 tkr (0 tkr), exklusive KoGaMa.
- Resultat efter skatt uppgick till -2 786 tkr (-4 569 tkr) eller -0,18 SEK (-0,30 SEK) per aktie före utspädning.
- Nettokassaflöde före finansiella poster var -3 739 tkr (-6 835 tkr)
- Koncernens likvida medel uppgick vid kvartalets utgång till 14 374 tkr (35 619 tkr).
- Koncernens egna kapital uppgick vid kvartalets utgång till 24 280 tkr (61 971 tkr).
- Vid extra bolagsstämma 30 september, beslutade stämman att emittera 15 069 686 aktier som likvid för förvärv av samtliga aktier i danska Multiverse ApS.
- Vid samma bolagsstämma invaldes Jakob Sillesen i styrelsen.

### PERIODEN JANUARI - SEPTEMBER I SAMMANDRAG

- Koncernens nettoomsättning under perioden var 0 tkr (1 tkr).
- Resultat efter skatt uppgick till -7 687 tkr (-15 178 tkr) eller -0,51 SEK (-1,01 SEK) per aktie före utspädning.
- Nettokassaflöde före finansiella poster var -14 440 tkr (-21 785 tkr)

### HÄNDELSE EFTER PERIODENS SLUT

- Fokus på KoGaMa-plattformen.
- Transaktionen avseende förvärvet av Multiverse ApS genomfördes per 7 oktober.
- Michal Bendtsen tillträdde som ny VD i Adventure Box den 7 oktober

# VD HAR ORDET

Den 12 september meddelades att Adventure Box förvärvar danska Multiverse med den populära spelplattformen KoGaMa. Sammanslagningen av bolagen driver Adventure Box flera år framåt vad gäller produktutveckling och marknadsposition. Med KoGaMa får vi en blomstrande spelplattform med en stor och aktiv användargemenskap. Förvärvet innebär också intäktströmmar från reklam, mikrotransaktioner i spelen samt konsultuppdrag.

## NU EN AV DE BÄSTA I VÅRT SEGMENT

KoGaMa-plattformen är designad för att tilltala en växande demografi av spelare som också vill kunna skapa, modifiera och rekonstruera och dela sina egna spel och erfarenheter, även om de inte är proffs. Det är en social plattform som låter användare att arbeta tillsammans i en redigerare med komponenter från en metaverse-upplevelse.

Sedan starten har mer än 3,5 miljoner spel publicerats på KoGaMa. Utöver en stor och mycket aktiv användargemenskap har plattformen runt 700 000 besökare varje månad, allt utan betald marknadsföring. För närvarande överstiger antalet nya spel som publiceras för allmänheten 20 000 per månad, även om antalet nya opublicerade spel som skapas är mycket större.

KoGaMa tillhandahåller ett enkelt publiceringsflöde via ett klick, för alla att skapa och dela sina egna spel och upplevelser, utan att behöva några programmeringskunskaper.

Köpet av Multiverse/KoGaMa har också gett oss ett lyft inom antalet utvecklare, vilket kommer att ha en fortsatt positiv effekt på produktionshastigheten.

## VI SER TYDLIGA MÖJLIGHETER FÖR TILLVÄXT

För närvarande är reklam den mest framträdande intäktströmmen för KoGaMa-plattformen. Andra intäktströmmar inkluderar mikrotransaktioner i spelet, Elite-prenumerationer och konsultuppdrag baserade på vår teknikplattform.

Multimaker-funktionalitet, likt den som utvecklats på Adventure Box, är redan tillgänglig på KoGaMa. Vi har för avsikt att förbättra funktionen för att entusiasmera ännu fler användare, särskilt de som använder mobilen, för att enkelt skapa roliga spel tillsammans på språng. Vi tar viktiga lärdomar från Adventure Box Multimaker med oss i denna utveckling.

Med förvärvet av KoGaMa migreras användarbasen från Adventure Box till KoGaMa. Adventure Box-plattformen kommer så småningom att stängas. Detta kommer att göra det möjligt för oss att fokusera på den bättre KoGaMa-plattformen, där vi har en större och mer lojal användargemenskap, och där vi också kan generera intäkter från dessa användare.

Stockholm 2022-11-24

Michal Bendtsen  
VD

# BOLAGETS FINANSIELLA UTVECKLING

## FINANSIELL UTVECKLING I SAMMANDRAG

tkr (om ej annat anges)	1 juli -30 sept		1 jan -30 sept		1 jan -31 dec
Adventure Box Technology koncernen	2022	2021	2022	2021	2021
Nettoomsättning	0	0	0	1	1
Övriga rörelseintäkter	89	150	399	656	788
Rörelsens kostnader	-3 462	-5 525	-10 427	-19 284	-49 770
Rörelseresultat	-2 752	-4 527	-7 613	-15 052	-45 134
Resultat efter finansiella poster	-2 786	-4 569	-7 687	-15 178	-45 198
Resultat efter skatt	-2 786	-4 569	-7 687	-15 178	-45 198
Kassaflöde från den löpande verksamheten inkl investeringar i utvecklingsutgifter	-3 739	-6 835	-14 440	-21 785	-27 184
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar	-1 167	-2 860	-5 242	-9 525	-8 899
Likvida medel på balansdagen	14 374	35 619	14 374	35 619	29 565
Eget kapital på balansdagen	24 280	61 971	24 280	61 971	31 967
<b>Nyckeltal</b>					
Resultat per aktie, före utspädning, kr	-0,18	-0,30	-0,51	-1,01	-3,00
Resultat per aktie, efter utspädning, kr	-0,18	-0,30	-0,51	-1,01	-3,00
Avkastning på eget kapital, %	neg	neg	neg	neg	neg
Eget kapital per aktie, före utspädning, kr	1,61	4,11	1,61	4,11	2,12
Soliditet	84%	90%	84%	90%	78%
Antal anställda vid periodens slut	6	14	6	14	11

## KVARTALET JULI – SEPTEMBER 2022

Samtliga jämförelsesiffror avser avspeglar Adventure Box koncernen då dotterbolaget Adventure Box Incentive AB bildades under juni månad 2020 vilket konsolideras fr o m andra kvartalet 2020.

### Nettoomsättning

Koncernens nettoomsättning för kvartalet uppgick till 0 tkr (0 tkr).

### Kostnader

Kostnaderna under kvartalet uppgick till 3 462 tkr (5 525 tkr). Minskningen beror på färre anställda samt lägre organisationskostnader jämfört med föregående år.

### Resultat

Resultatet efter finansiella poster blev -2 786 tkr (-4 569 tkr) eller -0,18 kr (-0,30 kr) per aktie före utspädning. Resultatförbättringen beror på färre antalet anställda programmerare jämfört med föregående år.

### Kassaflöde och likviditet

Kvartalets kassaflöde uppgick till -3 964 tkr (-7 025 tkr) och nettokassaflödet före finansiella poster uppgick till -3 739 tkr (-6 835 tkr), eller -0,25 kr (-0,45 kr) per aktie före utspädning. Likvida medel var vid periodens slut 14 374 tkr (35 619 tkr).

### Investeringar

Under kvartalet har koncernen investerat för 1 tkr (14 tkr) i materiella anläggningstillgångar och 1 167 tkr (2 860 tkr) har investerats i utveckling

## Eget kapital

Eget kapital i koncernen uppgick vid kvartalets slut till 24 280 tkr (61 971 tkr) eller 1,61 kr (4,11 kr) per aktie. Soliditeten var vid periodens slut 84% (90%).

## Skattemässiga underskott

Adventure Box nuvarande verksamhet förväntas initialt innebära skattemässiga underskott. Det finns i dagsläget inte tillräckligt övertygande skäl som talar för att skattemässiga överskott kommer att finnas i den närmsta framtiden som kan försvara en aktivering av värdet av underskottsavdragen, varför uppskjuten skattefordran ej har redovisats. De skattemässiga underskotten i bolaget uppgår per 31 dec 2021 till 77 332 (32 907 tkr).

## PERIODEN JANUARI – SEPTEMBER 2022

### Nettoomsättning

Koncernens nettoomsättning för perioden uppgick till 0 tkr (1 tkr).

### Kostnader

Kostnaderna under perioden uppgick till 10 427 tkr (19 284 tkr). Minskningen beror på färre anställda samt lägre fasta organisationskostnader jämfört med föregående år.

### Resultat

Resultatet efter finansiella poster blev -7 687 tkr (-15 178 tkr) eller -0,51 kr (-1,01 kr) per aktie före utspädning. Resultatförbättringen beror på färre antalet anställda programmerare samt lägre fasta organisationskostnader jämfört med föregående år.

## Kassaflöde och likviditet

Periodens kassaflöde uppgick till -15 191 tkr (-21 871 tkr) och netto-kassaflödet före finansiella poster uppgick till -14 440 tkr (-21 785 tkr), eller -0,96 kr (-1,45 kr) per aktie före utspädning. Likvida medel var vid periodens slut 14 374 tkr (35 619 tkr).

## Investeringar

Under perioden har koncernen investerat för 1 tkr (296 tkr) i materiella anläggningstillgångar och 5 242 tkr (9 525 tkr) har investerats i utveckling.

## Eget kapital

Eget kapital i koncernen uppgick vid kvartalets slut till 24 280 tkr (61 971 tkr) eller 1,61 kr (4,11 kr) per aktie. Soliditeten var vid periodens slut 84% (90%).

## MODERBOLAGET

Bolagets associationsform är aktiefbolag och regleras av aktiefbolagslagen (2005:551). Styrelsen har sitt säte i Stockholm. Adventure Box Technology AB (publ) (556963-6599) är moderbolag i en koncern med totalt två bolag. Adventure Box äger samtliga aktier i Adventure Box Incentive AB (559244-0241).

## KVARTALET JULI – SEPTEMBER 2022

### Moderbolagets Nettoomsättning

Moderbolagets nettoomsättning för kvartalet uppgick till 0 tkr (1 tkr).

### Kostnader

Kostnaderna under kvartalet uppgick till 3 462 tkr (5 524 tkr).

### Resultat

Resultatet efter finansiella poster blev -2 786 tkr (-4 569 tkr).

### Likviditet

Likvida medel var vid periodens slut 14 255 tkr (35 500 tkr).

### Eget kapital

Eget kapital i moderbolaget uppgick vid kvartalets slut till 24 249 tkr (61 895 tkr) eller 1,61 kr (4,11 kr) per aktie. Soliditeten var vid kvartalets slut 84% (90%). Antal aktier i bolaget efter förvärvet den 7 oktober av Multiverse ApS genom apportemission uppgår till 30 139 372 och aktiekapitalet är 3 013 937,20 kronor.

## PERIODEN JANUARI – SEPTEMBER 2022

### Moderbolagets Nettoomsättning

Moderbolagets nettoomsättning för perioden uppgick till 0 tkr (0 tkr).

### Kostnader

Kostnaderna under perioden uppgick till 10 412 tkr (19 284 tkr).

### Resultat

Resultatet efter finansiella poster blev -7 672 tkr (-15 179 tkr)

## INCITAMENTSPROGRAM TILL NYCKELPERSONER OCH KONSULTER

I bolaget finns två aktiva optionsprogram.

### Program 4:2020 1&2

155 000 teckningsoptioner som ger innehavaren rätt att senast den 30 september 2023 teckna en ny aktie i Adventure Box Technology AB (publ). Den genomsnittliga volymvägda kursen var under perioden 7,58 varför teckningskursen blir (7,58 x 1,30) 9,86 kr per aktie. Vid full teckning inbringas teckningsoptionerna 1 528 300 SEK

genom att 155 000 nya aktier emitteras, vilket motsvarar utspädning om cirka 1,03 procent.

### Program 5:2021 1&2

120 000 teckningsoptioner som ger innehavaren rätt att göra en nyteckning av aktier med stöd av teckningsoptionerna kan ske under perioden från och med den 1 juli 2024 (dock tidigast dagen efter avgivandet av bolagets delårsrapport för perioden Q1 2024) till och med den dag som infaller 30 kalenderdagar därefter. Den genomsnittliga volymvägda kursen var under perioden 6,96 varför teckningskursen blir (9,69 x 1,30) 9,04 kr per aktie. Per dagen för förslaget finns 15 069 686 aktier i bolaget. Om samtliga teckningsoptioner som kan emitteras och överlåtas utnyttjas för teckning av aktier, kommer antalet aktier och röster i bolaget att öka med högst 120 000 (med förbehåll för eventuell omräkning av antalet aktier enligt teckningsoptionsvillkoren) vilket motsvarar en utspädning av aktiekapitalet och rösterna i bolaget om cirka 0,79 procent.

## TRANSAKTIONER MED NÄRSTÅENDE

Det har under perioden inte förekommit några transaktioner med närstående.

## VÄSENTLIGA RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

### Bransch- och verksamhetsrelaterade risker

#### -Kommersialisering

Bolaget bildades 2014 och har inte bevisat sin affärsmodell eller sin intjäningsförmåga. Bolaget är beroende av att framgångsrikt utveckla och kommersialisera en plattform för skapande och delning av datorspel. Kommersialiseringen är även beroende av att bolagets intäktsmodeller är anpassade för plattformen så att intäkter genereras. Skulle en kommersialisering misslyckas riskerar bolagets intäkter att inte kunna öka till en nivå där bolaget är lönsamt.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: medelhög.

Bedömd negativ påverkan på resultatet till följd av uteblivna intäkter om risken inträffar: hög.

#### -Konkurrensutsatt marknad

Bolaget är i en tidig fas och konkurrerar med konkurrenter som både har andra liknande produkter eller substituerande produkter. Konkurrensen är delvis hård och utmaningen för bolaget stor. Om bolaget inte lyckas utvecklas så att det kan nå marknadsandelar riskerar resultatet att påverkas negativt till följd av lägre intäkter.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: medelhög.

Bedömd negativ påverkan på bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat om risken inträffar: medelhög.

#### -Behandling av personuppgifter och regulatoriska risker

Bolaget samlar in och behandlar i viss mån personuppgifter, exempelvis i förhållande till användare och anställda. Om bolaget brister i sin personuppgiftsbehandling enligt exempelvis COPPA, om bolaget utsätts för intrång eller på annat sätt av misstag bryter mot tillämplig dataskyddslagstiftning, riskerar bolaget bland annat skadeståndskrav. Om bolaget missköter denna personuppgiftshantering kan det få en negativ påverkan på bolagets resultat till exempel genom föreläggande från myndigheter eller genom ökade kostnader.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: låg.

Bedömd negativ påverkan på bolagets resultat om risken inträffar: medelhög.

### **-Beroende av nyckelpersoner**

Om vissa nyckelpersoner eller kvalificerad personal skulle lämna bolaget och bolaget inte lyckas rekrytera kvalificerad personal kan det påverka verksamheten negativt.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: låg.

Bedömd negativ påverkan på bolagets verksamhet om risken inträffar: medel.

### **-Risker relaterande till open source**

Vid felaktigt utnyttjande av programvara som omfattas av så kallade open source-licenser föreligger en risk för begränsningar i möjligheten att kommersialisera lösningar, risk för att bolagets ensamrätt till programvara upphör, liksom en risk för att bolaget blir skyldig att tillhandahålla källkod till tredje parter. I händelse av att immaterialrättsliga förpliktelser påverkar Adventure Box kommer detta att påverka bolagets verksamhet och resultat negativt.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: låg.

Bedömd negativ påverkan på bolagets verksamhet och resultat om risken inträffar: medelhög.

### **-Beroende av välfungerande IT-system**

För att bolaget ska kunna bedriva sin verksamhet är det beroende av effektiv och oavbruten drift i olika IT-system. Bolaget löper risk att utsättas för dataintrång, virusspridning och andra typer av brottslighet kopplade till IT-verksamhet. Om det skulle uppkomma omfattande haveri eller andra driftstörningar i IT-systemen kan det påverka bolagets möjligheter att bedriva verksamheten vilket då kan ha en negativ inverkan på bolagets verksamhet och resultat.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: låg.

Bedömd negativ påverkan på bolagets verksamhet och resultat om risken inträffar: medelhög.

## **Finansiella risker**

### **-Framtida finansieringsbehov**

Bolagets styrelse och ledning utvärderar löpande det framtida kapitalbehovet och vilka finansieringsalternativ som finns. Bolagets bedömning är att nuvarande finansiering är tillräcklig för att bedriva verksamheten i planerad omfattning de närmsta tolv månaderna. Bolaget kan i framtiden behöva söka ytterligare finansieringsalternativ, vilket medför en risk att sådan finansiering sker på för bolaget ofördelaktiga villkor eller inte alls kommer till stånd.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: medelhög.

Bedömd negativ påverkan på bolagets resultat och finansiella ställning om risken inträffar: medelhög.

### **MEDARBETARE**

Antalet anställda uppgick vid periodens utgång till 6 (7) och antalet underkonsulter var 3 (3).

### **STYRELSENS FÖRSÄKRAN**

Styrelsen och Verkställande Direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av företagets verksamhet, ställning och resultat.

Denna delårsrapport har inte varit föremål för en översiktlig granskning av bolagets revisorer.

Stockholm 2022-11-24

Styrelsen

Adventure Box Technology AB (publ)



## RESULTATRÄKNING I SAMMANDRAG, KONCERNEN

tkr	1 juli -30 sept		1 jan -30 sept		1 jan-31 dec
Adventure Box Technology koncernen	2022	2021	2022	2021	2021
<i>Rörelsens intäkter</i>					
<b>Nettoomsättning</b>	0	0	0	1	1
Aktiverat arbete för egen räkning	621	848	2 415	3 575	3 847
Övriga rörelseintäkter	89	150	399	656	788
<b>Summa rörelsens intäkter</b>	<b>710</b>	<b>998</b>	<b>2 814</b>	<b>4 232</b>	<b>4 636</b>
<i>Rörelsens kostnader</i>					
Kostnader för köpta tjänster	74	-170	-160	-937	-2 402
Övriga externa kostnader	-1 037	-544	-3 143	-3 521	-6 738
Personalkostnader	-1 771	-2 815	-4 894	-9 239	-13 686
Avskrivningar	-729	-1 996	-2 184	-5 587	-7 606
Övriga rörelsekostnader	1	0	-46	0	-19 338
<b>Summa rörelsens kostnader</b>	<b>-3 462</b>	<b>-5 525</b>	<b>-10 427</b>	<b>-19 284</b>	<b>-49 770</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-2 752</b>	<b>-4 527</b>	<b>-7 613</b>	<b>-15 052</b>	<b>-45 134</b>
<i>Resultat från finansiella investeringar</i>					
<b>Finansnetto</b>	<b>-34</b>	<b>-42</b>	<b>-74</b>	<b>-126</b>	<b>-64</b>
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-2 786</b>	<b>-4 569</b>	<b>-7 687</b>	<b>-15 178</b>	<b>-45 198</b>
Skatt på årets resultat	0	0	0	0	0
<b>Periodens resultat</b>	<b>-2 786</b>	<b>-4 569</b>	<b>-7 687</b>	<b>-15 178</b>	<b>-45 198</b>
Genomsnittligt antal aktier, tusental, före utspädning	15 070	15 070	15 070	15 070	15 070
Genomsnittligt antal aktier, tusental, efter utspädning	16 818	16 818	16 818	16 818	16 818
Antal aktier på balansdagen, tusental, före utspädning	15 070	15 070	15 070	15 070	15 070
Antal aktier på balansdagen, tusental, efter utspädning	16 818	16 818	16 818	16 818	16 818
Resultat per aktie före utspädning, kr	-0,18	-0,30	-0,51	-1,01	-3,00
Resultat per aktie efter utspädning, kr	-0,18	-0,30	-0,51	-1,01	-3,00

## BALANSRÄKNING I SAMMANDRAG, KONCERNEN

tkr	30 sept	31 dec	
Adventure Box Technology koncernen	2022	2021	2021
<i>Tillgångar</i>			
<i>Anläggningstillgångar</i>			
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	12 917	31 644	9 741
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Inventarier, verktyg och installationer	365	264	482
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>13 282</b>	<b>31 908</b>	<b>10 223</b>
<i>Omsättningstillgångar</i>			
Kundfordringar och andra fordringar	1 082	994	994
Kassa, bank	14 374	35 619	29 565
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>15 456</b>	<b>36 613</b>	<b>30 559</b>
<b>TOTALA TILLGÅNGAR</b>	<b>28 738</b>	<b>68 521</b>	<b>40 782</b>
<i>Eget kapital och skulder</i>			
<i>Eget kapital</i>			
Bundet eget kapital	11 727	30 733	11 248
Fritt eget kapital	12 553	31 238	20 719
<b>Summa eget kapital</b>	<b>24 280</b>	<b>61 971</b>	<b>31 967</b>
<i>Skulder</i>			
Långfristiga skulder	1 142	3 034	1 692
Kortfristiga skulder	3 316	3 516	7 123
<b>Summa skulder</b>	<b>4 458</b>	<b>6 550</b>	<b>8 815</b>
<b>TOTALT EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>28 738</b>	<b>68 521</b>	<b>40 782</b>



## RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL, KONCERNEN

tkr						
Adventure Box Technology koncernen, 1 juli 2021-30 sept 2021	Aktiekapital	Fond för utveck- lingsutgifter	Övrigt tillskjutet kapital	Balanserade resultat	Periodens resultat	Totalt eget kapital
<b>Ingående balans 2021-07-01</b>	<b>1 507</b>	<b>26 366</b>	<b>108 835</b>	<b>-59 691</b>	<b>-10 533</b>	<b>66 484</b>
<i>Resultat</i>						
Disposition av årets resultat				-2 860		
Förändring fond för utveckling		2 860				
Periodens resultat					-4 569	-4 569
<b>S:a resultat</b>		<b>2 860</b>	<b>0</b>	<b>-2 860</b>	<b>-4 569</b>	<b>-4 569</b>
<i>Transaktioner med aktieägare</i>						
<b>Erhållna optionspremier</b>			<b>56</b>			<b>56</b>
S:a transaktioner med aktieägarna	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>56</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>56</b>
<b>Utgående balans 2021-09-30</b>	<b>1 507</b>	<b>29 226</b>	<b>108 891</b>	<b>-62 551</b>	<b>-15 102</b>	<b>61 971</b>
<b>Adventure Box Technology koncernen, 1 jan 2021-30 sept 2021</b>						
<b>Ingående balans 2021-01-01</b>	<b>1 507</b>	<b>19 701</b>	<b>108 835</b>	<b>-32 430</b>	<b>-20 520</b>	<b>77 093</b>
<i>Resultat</i>						
Disposition av årets resultat				-20 596	20 596	
Förändring fond för utveckling		9 525		-9 525		
Periodens resultat					-15 178	-15 178
<b>S:a resultat</b>	<b>0</b>	<b>9 525</b>	<b>0</b>	<b>-30 121</b>	<b>5 418</b>	<b>-15 178</b>
<i>Erhållna optionspremier</i>						
<b>S:a transaktioner med aktieägarna</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>56</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>56</b>
<b>Utgående balans 2021-09-30</b>	<b>1 507</b>	<b>29 226</b>	<b>108 891</b>	<b>-62 551</b>	<b>-15 102</b>	<b>61 971</b>
<b>Adventure Box Technology koncernen, 1 juli 2022-30 sept 2022</b>						
<b>Ingående balans 2022-07-01</b>	<b>1 507</b>	<b>11 213</b>	<b>108 907</b>	<b>-89 660</b>	<b>-4 901</b>	<b>27 066</b>
<i>Resultat</i>						
Förändring fond för utveckling		1 167		-1 167		0
Periodens resultat					-2 786	-2 786
<b>S:a resultat</b>	<b>0</b>	<b>1 167</b>	<b>0</b>	<b>-1 167</b>	<b>-2 786</b>	<b>-2 786</b>
<i>Transaktioner med aktieägare</i>						
<b>S:a transaktioner med aktieägarna</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<b>Utgående balans 2022-09-30</b>	<b>1 507</b>	<b>12 380</b>	<b>108 907</b>	<b>-90 827</b>	<b>-7 687</b>	<b>24 280</b>
<b>Adventure Box Technology koncernen, 1 jan 2022-30 sept 2022</b>						
<b>Ingående balans 2022-01-01</b>	<b>1 507</b>	<b>9 741</b>	<b>108 907</b>	<b>-42 959</b>	<b>-45 229</b>	<b>31 967</b>
<i>Resultat</i>						
Disposition av årets resultat				-45 229	45 229	
Förändring fond för utveckling		2 639		-2 639		0
Periodens resultat					-7 687	-7 687
<b>S:a resultat</b>	<b>0</b>	<b>2 639</b>	<b>0</b>	<b>-47 868</b>	<b>37 542</b>	<b>-7 687</b>
<i>Transaktioner med aktieägare</i>						
<b>S:a transaktioner med aktieägarna</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<b>Utgående balans 2022-09-30</b>	<b>1 507</b>	<b>12 380</b>	<b>108 907</b>	<b>-90 827</b>	<b>-7 687</b>	<b>24 280</b>

## KASSAFLÖDESANALYS I SAMMANDRAG, KONCERNEN

tkr	1 juli -30 sept		1 jan -30 sept		1 jan- 31 dec
	2022	2021	2022	2021	2021
<b>Adventure Box Technology AB</b>					
<i>Den löpande verksamheten</i>					
Rörelseresultat efter finansiella poster	-2 786	-4 569	-7 687	-15 178	-45 198
Avskrivningar	729	1 996	2 184	5 587	7 606
Utrangering av aktiverade utvecklingsutgifter	0	0	0	0	19 320
Betald skatt	0	0	0	0	-34
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-2 057</b>	<b>-2 573</b>	<b>-5 503</b>	<b>-9 591</b>	<b>-18 306</b>
<b>före förändringar i rörelsekapitalet</b>					
Förändringar i rörelsekapitalet	-514	-1 388	-3 694	-2 373	596
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-2 571</b>	<b>-3 961</b>	<b>-9 197</b>	<b>-11 964</b>	<b>-17 710</b>
<i>Investeringsverksamheten</i>					
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar	-1 167	-2 860	-5 242	-9 525	-8 899
Investeringar i materiella anläggningstillgångar	-1	-14	-1	-296	-575
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-1 168</b>	<b>-2 874</b>	<b>-5 243</b>	<b>-9 821</b>	<b>-9 474</b>
<b>Nettokassaflöde före finansiella poster</b>	<b>-3 739</b>	<b>-6 835</b>	<b>-14 440</b>	<b>-21 785</b>	<b>-27 184</b>
<i>Finansieringsverksamheten</i>					
Amorteringar på lån	-225	-246	-775	-142	-813
Erhållna optionspremier	0	56	24	56	72
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>-225</b>	<b>-190</b>	<b>-751</b>	<b>-86</b>	<b>-741</b>
<b>PERIODENS KASSAFLÖDE</b>	<b>-3 964</b>	<b>-7 025</b>	<b>-15 191</b>	<b>-21 871</b>	<b>-27 925</b>
Likvida medel vid periodens början	18 338	42 644	29 565	57 490	57 490
Likvida medel vid periodens slut	14 374	35 619	14 374	35 619	29 565

## RESULTATRÄKNING I SAMMANDRAG, MODERBOLAGET

tkr	1 juli -30 sept		1 jan -30 sept		1 jan- 31 dec
	2022	2021	2022	2021	2021
<b>Adventure Box Technology AB</b>					
<i>Rörelsens intäkter</i>					
Nettoomsättning	0	0	0	1	1
Aktiverat arbete för egen räkning	621	848	2 415	3 575	3 847
Övriga rörelseintäkter	89	150	399	656	788
<b>Summa rörelsens intäkter</b>	<b>710</b>	<b>998</b>	<b>2 814</b>	<b>4 232</b>	<b>4 636</b>
<i>Rörelsens kostnader</i>					
Kostnader för köpta tjänster	74	-170	-160	-937	-2 402
Övriga externa kostnader	-1 037	-544	-3 128	-3 521	-6 707
Personalkostnader	-1 771	-2 814	-4 894	-9 239	-13 686
Avskrivningar	-729	-1 996	-2 184	-5 587	-7 606
Övriga rörelsekostnader	1	0	-46	0	-19 338
<b>Summa rörelsens kostnader</b>	<b>-3 462</b>	<b>-5 524</b>	<b>-10 412</b>	<b>-19 284</b>	<b>-49 739</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-2 752</b>	<b>-4 526</b>	<b>-7 598</b>	<b>-15 052</b>	<b>-45 103</b>
<i>Resultat från finansiella investeringar</i>					
Finansnetto	-34	-43	-74	-127	-64
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-2 786</b>	<b>-4 569</b>	<b>-7 672</b>	<b>-15 179</b>	<b>-45 167</b>
Skatt på årets resultat	0	0	0	0	0
<b>Periodens resultat</b>	<b>-2 786</b>	<b>-4 569</b>	<b>-7 672</b>	<b>-15 179</b>	<b>-45 167</b>

## BALANSRÄKNING I SAMMANDRAG, MODERBOLAGET

tkr	30 sept		31 dec
Adventure Box Technology AB	2022	2021	2021
<i>Tillgångar</i>			
<i>Anläggningstillgångar</i>			
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	12 917	31 644	9 741
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Inventarier, verktyg och installationer	365	264	482
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andelar i koncernföretag	25	25	25
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>13 307</b>	<b>31 933</b>	<b>10 248</b>
<i>Omsättningstillgångar</i>			
Fordringar på koncernbolag	58	0	43
Kundfordringar och andra fordringar	1 082	985	969
Kassa, bank	14 255	35 500	29 446
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>15 395</b>	<b>36 485</b>	<b>30 458</b>
<b>TOTALA TILLGÅNGAR</b>	<b>28 702</b>	<b>68 418</b>	<b>40 706</b>
<i>Eget kapital och skulder</i>			
<i>Eget kapital</i>			
Bundet eget kapital	11 727	30 733	11 248
Fritt eget kapital	12 522	31 162	20 674
<b>Summa eget kapital</b>	<b>24 249</b>	<b>61 895</b>	<b>31 922</b>
<i>Skulder</i>			
Långfristiga skulder	1 142	3 034	1 717
Kortfristiga skulder	3 311	3 489	7 067
<b>Summa skulder</b>	<b>4 453</b>	<b>6 523</b>	<b>8 784</b>
<b>TOTALT EGET KAPITAL OCH SKULDER1</b>	<b>28 702</b>	<b>68 418</b>	<b>40 706</b>



# NOTER

## **Not 1. Redovisningsprinciper**

Denna delårsrapport upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen samt uttalanden och allmänna råd enligt BFNAR 2012:1, så kallad K3.

Denna rapport har upprättats enligt samma redovisnings- och värderingsprinciper som i årsredovisningen för 2020.

# DEFINITIONER OCH NYCKELTAL

## Resultat per aktie

Nettoreultat dividerat med genomsnittligt antal aktier.

## Genomsnittligt antal aktier

Det genomsnittliga antalet aktier i Adventure Box Technology AB har beräknats utifrån en viktning av det historiska antalet utestående aktier i Adventure Box Technology AB efter varje genomförd nyemission gånger antal dagar som respektive antal aktier varit utestående.

## Soliditet

Eget kapital i förhållande till balansomslutningen (totala tillgångar).

## Avkastning på eget kapital

Nettoreultat i relation till eget kapital i snitt.

## Eget kapital per aktie

Eget kapital dividerat med antal aktier på balansdagen.

## Kassaflöde från den löpande verksamheten per aktie

Kassaflöde från den löpande verksamheten dividerat med genomsnittligt antal aktier.

## Kassaflöde per aktie

Periodens kassaflöde dividerat med genomsnittligt antal aktier.





# KOMMANDE RAPPORTER

2023-02-28 Bokslutskommuniké för 2022

2023-04-21 Årsredovisning för 2022

**För ytterligare information kontakta gärna:**

Michal Bendtsen +45 (0)26 355 377

[mb@kogama.com](mailto:mb@kogama.com)

Sveavägen 166

113 46 STOCKHOLM

[corp.adventurebox.com](http://corp.adventurebox.com)