

PRESSMEDDELANDE  
9 APRIL, 2021

## **GESTRUMENT LÅTER ADVENTURE BOX-ANVÄNDARE SKAPA ADAPTIV MUSIK**

**Adventure Box och Gestrument inleder ett samarbete för att göra det möjligt för Adventure Box-spelskapare att enkelt skapa och använda interaktiv musik i de dataspel och audiovisuella upplevelser de skapar.**

Svenska musikteknikföretaget Gestrument erbjuder ett revolutionerande tillvägagångssätt för hur människor interagerar med musik. Gestrument som har grundats av den internationellt erkände kompositören Jesper Nordin, tillhandahåller teknologi som låter användare skapa musik utifrån abstrakta regler.

Med sin teknik kan Gestrument till exempel använda spelparametrar till att driva realtidsgenererad musik helt i synk med omgivningarna i själva spelet.

Adventure Box, den ledande sociala molnplattformen för konsumentskapade dataspel, gör det enkelt och roligt att skapa, dela och spela 3D-spel online.

Nu kommer Gestrument kunna erbjuda spelskaparna i Adventure Box möjligheten att enkelt väva in adaptiv musik som anpassar sig efter utvecklingen i dataspelens handling.

- *Matchen mellan Adventure Box och Gestrument är helt perfekt, både vad gäller vad vi vill åstadkomma och hur vi genomför det tekniskt. Gestruments musiklösning bygger på samma effektiva server-client tänk som vår 3D-lösning och erbjuder en helt naturlig, lättanvänd och viktig förlängning av våra användares kreativa uttrycksmöjligheter, säger Christopher Kingdon, VD för Adventure Box. Det blir helt enkelt roligare och mer spännande i våra spel med hjälp av Gestruments teknik.*
- *Adventure Box plattform utgör en perfekt tillämpning för vår musiklösning. Gemensamt gör vi det möjligt för alla deras användare att skapa helt nya sorters upplevelser, upplevelser som kan komma att spridas mycket snabbt eftersom allt körs direkt i webbläsaren, säger Jesper Nordin, VD för Gestrument.*

*Denna information är sådan information som Adventure Box Technology AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 9 april, 2021 kl. 17:20 CET.*

### **FÖR MER INFORMATION, KONTAKTA:**

Christopher Kingdon, VD Adventure Box, +46 (0)73 051 1414, [chris@adventurebox.com](mailto:chris@adventurebox.com), [corp.adventurebox.com](http://corp.adventurebox.com)

Jesper Nordin, VD Gestrument, +46 70-786 50 57, [jesper@gestrumment.com](mailto:jesper@gestrumment.com), [www.gestrumment.com](http://www.gestrumment.com)

### **OM ADVENTURE BOX TECHNOLOGY AB**

Adventure Box, den ledande sociala molnplattformen för konsumentskapade dataspel, gör det enkelt och roligt att skapa, dela och spela 3D spel online. Bolagets världsledande streamingteknologi är patentskyddad. Grundat i Stockholm 2014 har bolaget nu även personal i Paris, Sevilla, Malta, Köpenhamn och Kerala (Indien). Adventure Box handlas på Nasdaq First North Growth Market under kortnamnet ADVBOX och ISIN-kod SE0012955276. Redeye AB med e-post [certifieradviser@redeye.se](mailto:certifieradviser@redeye.se) och telefonnummer +46 8 121 576 90 är företagets Certified Advisor.

### **OM GESTRUMENT AB**

Gestrument är ett svenskt musikteknikföretag som förändrar sättet människor interagerar med musik på. Den patenterade tekniken gör det möjligt för en kompositör, hobbymusiker eller vilken musikkonsument som helst att interagera inom musikens regler på många olika sätt - i konserter som ett digitalt musikinstrument, som ett interaktivt lager ovanpå inspelad musik, i spel för att återspegla spelets handlingar i realtid eller i andra interaktiva musikapplikationer. Grundat av den världskände kompositören Jesper Nordin, leds Gestrument och dotterbolaget Reactional Music av experter inom musikkreativitet, spel, musikkomposition och kultursektorn, med målet att revolutionera sättet vi konsumerar musik på idag.