



-TECHNOLOGY-

DELÅRSRAPPORT

1 januari -31 mars 2022

DELÅRSRAPPORT 1 JANUARI -31 MARS 2022

Adventure Box Technology AB (publ)
Org. Nr. 556963-6599

BOLAGETS UTVECKLING

Adventure Box Technology koncernen Tkr (om ej annat anges)	1 jan -31 mar		1 jan -31 dec
	2022	2021	2021
Nettoomsättning	0	0	0
Resultat efter skatt	-2 977	-5 887	-45 198
Resultat per aktie, före utspädning, kr	-0,20	-0,39	-3,00
Genomsnittligt antal aktier, tusental, före utspädning	15 070	15 070	15 070
Kassaflöde från den löpande verksamheten inkl investeringar i utvecklingsutgifter	-6 174	-8 449	-27 184
Likvida medel på balansdagen	23 116	48 768	29 565
Eget kapital på balansdagen	28 990	71 206	31 967

KVARTALET JANUARI - MARS I SAMMANDRAG

- Koncernens nettoomsättning under kvartalet var 0 tkr (0 tkr).
- Resultat efter skatt uppgick till -2 977 tkr (-5 887 tkr) eller -0,20 SEK (-0,39 SEK) per aktie före utspädning.
- Nettokassaflöde före finansiella poster var -6 174 tkr (-8 449 tkr)
- Koncernens likvida medel uppgick vid kvartalets utgång till 23 116 tkr (48 768 tkr).
- Koncernens egna kapital uppgick vid kvartalets utgång till 28 990 tkr (71 206 tkr).
- Fortsatt utveckling av Multimaker
- Multimaker genererar dubbelt så långa spelsessionstider jämfört med den klassiska plattformen
- Multimaker-användare kommer mer än tre gånger så ofta från obetalda, organiska sökresultat på Internet

VD HAR ORDET

Utvecklingen av Multimaker fortsätter enligt plan. Nya mätdata visar att andelen användare som använder Multimaker kommer mer än tre gånger så ofta från obetalda, organiska sökresultat på sökmotorer som Google, Yahoo eller Bing. Med ett dedikerat team, finansiell uthållighet samt en lovande Multimaker, siktar vi på att erbjuda en optimal spelupplevelse inom vår genre, användarskapade dataspel.

ANVÄNDARSKAPAT INNEHÅLL ÄR FRAMTIDEN FÖR DATASPELINDUSTRIN

Användarskapat innehåll har tagit videobranchen med storm. Dataspelindustrin släpar dock efter eftersom spelplattformar kräver en mer komplex lösning. Det finns några plattformar för spelskapare, där Roblox är den mest kända, samt några mindre kända uppstickare med mycket god potential. De har miljontals användare som skapar online-spel som andra kan ha nöje av. Erfarenheterna är positiva och ur ett finansieringsperspektiv klart värdefulla när det gäller hur ett spel kan tjäna pengar.

I grund och botten är ett användarskapat spel ett socialt nätverk. Men det har också unikt innehåll i form av användarskapade föremål som kan säljas på en marknadsplats på plattformen. En i data-spelsvärlden alltmer populär affärsmodell, "Play-to-Earn", erbjuder till exempel spelare finansiella fördelar om de bidrar med värde i den aktuella spelvärlden.

Adventure Box fokus är att göra det ännu enklare att skapa spel tillsammans med andra spelare, vilket i sin tur kan driva på viralitet och tillväxt. Vi kan jämföra skillnaden mellan YouTube och TikTok med skillnaden mellan komplexa och enkla plattformar för användarskapade spel. Vår Multimaker är gjord för att vara den enkla och snabba spelplattformen.

KOSTNADER I FOKUS

Med lägre kostnader siktar vi på framtiden. När vi nu har gått över till Multimaker har vi börjat testa dess olika delar internt. Mycket återstår att utveckla, men eftersom vi vet från insamlade data vad som borde vara bra, har vi ett riktigt mål med vår utveckling. Vi arbetar hårt för att ge plattformen en stark teknisk ryggrad och funktionalitet som stimulerar viral spridning.

MULTIMAKER-DATA VISAR ATT VI ÄR PÅ RÄTT VÄG

Färska mätvärden från Multimaker visar att vi är på rätt väg. Trots att den är i sin enklaste alfaversion genererar Multimaker spelsessionstider som är dubbelt så långa jämfört med vår klassiska plattform, samtidigt som spelare som kommer via organiska Internet-sökningar är tre gånger fler. När en alfabprodukt presterar så bra bådär det gott inför framtiden.

Stockholm den 25 maj 2022

Rickard Riblom
VD



BOLAGETS FINANSIELLA UTVECKLING

FINANSIELL UTVECKLING I SAMMANDRAG

tkr (om ej annat anges)	1 jan - 31 mars	1 jan- 31 dec	
Adventure Box Technology koncernen	2022	2021	
Nettoomsättning	0	0	1
Övriga rörelseintäkter	970	1 518	4 635
Rörelsens kostnader	-3 928	-7 363	-49 770
Rörelseresultat	-2 958	-5 845	-45 134
Resultat efter finansiella poster	-2 977	-5 887	-45 198
Resultat efter skatt	-2 977	-5 887	-45 198
Kassaflöde från den löpande verksamheten inkl investeringar i utvecklingsutgifter	-6 174	-8 449	-27 184
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar	-1 916	-2 010	-8 899
Likvida medel på balansdagen	23 116	48 768	29 565
Eget kapital på balansdagen	28 990	71 206	31 967
Nyckeltal			
Resultat per aktie, före utspädning, kr	-0,20	-0,39	-3,00
Resultat per aktie, efter utspädning, kr	-0,20	-0,39	-3,00
Avkastning på eget kapital, %	neg	neg	neg
Eget kapital per aktie, före utspädning, kr	1,92	4,73	2,12
Soliditet	81%	90%	78%
Antal anställda vid periodens slut	8	14	14

KVARTALET JANUARI - MARS 2022

Samtliga jämförelsesiffror avser Adventure Box koncernen då dotterbolaget Adventure Box Incentive AB bildades under juni månad 2020 vilket konsolideras fr o m andra kvartalet 2020.

Nettoomsättning

Koncernens nettoomsättning för kvartalet uppgick till 0 tkr (0 tkr).

Kostnader

Kostnaderna under kvartalet uppgick till 3 928 tkr (7 363 tkr).

Resultat

Resultatet efter finansiella poster blev -2 977 tkr (-5 887 tkr) eller -0,20 kr (-0,39 kr) per aktie före utspädning.

Kassaflöde och likviditet

Kvartalets kassaflöde uppgick till -6 449 tkr (-8 722 tkr) och nettokassaflödet före finansiella poster uppgick till -6 174 tkr (-8 449 tkr), eller -0,41 kr (-0,56 kr) per aktie före utspädning. Likvida medel var vid periodens slut 23 116 tkr (48 468 tkr).

Investeringar

Under kvartalet har koncernen investerat för 0 tkr (32 tkr) i materiella anläggningstillgångar och 1 916 tkr (2 010 tkr) har investerats i utveckling

Eget kapital

Eget kapital i koncernen uppgick vid kvartalets slut till 28 990 tkr (71 206 tkr) eller 1,92 kr (4,73 kr) per aktie. Soliditeten var vid periodens slut 81% (90%).

Skattemässiga underskott

Adventure Box nuvarande verksamhet förväntas initialt innebära skattemässiga underskott. Det finns i dagsläget inte tillräckligt övertygande skäl som talar för att skattemässiga överskott kommer att finnas i den närmsta framtiden som kan försvara en aktivering av värdet av underskottsavdragen, varför uppskjuten skattefordran ej har redovisats. De skattemässiga underskotten i bolaget uppgår per 31 dec 2021 till 77 332 (32 907 tkr).

MODERBOLAGET

Bolagets associationsform är aktiebolag och regleras av aktiebolagslagen (2005:551). Styrelsen har sitt säte i Stockholm. Adventure Box Technology AB (publ) (556963-6599) är moderbolag i en koncern med totalt två bolag. Adventure Box äger samtliga aktier i Adventure Box Incentive AB (559244-0241).

Moderbolagets Nettoomsättning

Moderbolagets nettoomsättning för perioden uppgick till 0 tkr (0 tkr).

Kostnader

Kostnaderna under perioden uppgick till 3 920 tkr (7 363 tkr).

Resultat

Resultatet efter finansiella poster blev -2 969 tkr (-5 887 tkr).

Likviditet

Likvida medel var vid periodens slut 23 005 tkr (48 649 tkr).

Eget kapital

Eget kapital i moderbolaget uppgick vid periodens slut till 28 952 tkr (71 131 tkr) eller 1,92 kr (4,72 kr) per aktie. Soliditeten var vid periodens slut 81% (90%).

INCITAMENTSPROGRAM TILL NYCKELPERSONER OCH KONSULTER

I bolaget finns tre aktiva optionsprogram.

Program 3:2019:

286 500 teckningsoptioner som ger innehavaren rätt att senast den 9 maj 2022 teckna en ny aktie i Adventure Box Technology AB (publ) till en teckningskurs om 9,40 kr per aktie. Då kursen på bolagets aktie länge legat under lösenkursen 9,40 per aktie har inga optionsinnehavare utnyttjat sin rätt till inlösen av aktier.

Program 4:2020 1&2

155 000 teckningsoptioner som ger innehavaren rätt att senast den 30 september 2023 teckna en ny aktie i Adventure Box Technology AB (publ). Den genomsnittliga volymvägda kursen var under perioden 7,58 varför teckningskursen blir (7,58 x 1,30) 9,86 kr per aktie. Vid full teckning inbringar teckningsoptionerna 1 528 300 SEK genom att 155 000 nya aktier emitteras, vilket motsvarar utspädning om cirka 1,03 procent.

Program 5:2021 1&2

120 000 teckningsoptioner som ger innehavaren rätt att göra en nyteckning av aktier med stöd av teckningsoptionerna kan ske under perioden från och med den 1 juli 2024 (dock tidigast dagen efter avgivandet av bolagets delårsrapport för perioden Q1 2024) till och med den dag som infaller 30 kalenderdagar därefter. Den genomsnittliga volymvägda kursen var under perioden 6,96 varför teckningskursen blir (9,69 x 1,30) 9,04 kr per aktie. Per dagen för förslaget finns 15 069 686 aktier i bolaget. Om samtliga teckningsoptioner som kan emitteras och överlåtas utnyttjas för teckning av aktier, kommer antalet aktier och röster i bolaget att öka med högst 120 000 (med förbehåll för eventuell omräkning av antalet aktier enligt teckningsoptionsvillkoren) vilket motsvarar en utspädning av aktiekapitalet och rösterna i bolaget om cirka 0,79 procent.

Transaktioner med närstående

Det har under perioden inte förkommit några transaktioner med närstående.

VÄSENTLIGA RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Bransch- och verksamhetsrelaterade risker

Kommersialisering

Bolaget bildades 2014 och har inte bevisat sin affärsmodell eller sin intjäningsförmåga. Bolaget är beroende av att framgångsrikt utveckla och kommersialisera en plattform för skapande och delning av datorspel. Kommersialiseringen är även beroende av att bolagets intäktmodeller är anpassade för plattformen så att intäkter genereras. Skulle en kommersialisering misslyckas riskerar bolagets intäkter att inte kunna öka till en nivå där bolaget är lönsamt.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: medelhög.

Bedömd negativ påverkan på resultatet till följd av uteblivna intäkter om risken inträffar: hög.

Konkurrensutsatt marknad

Bolaget är i en tidig fas och konkurrerar med konkurrenter som både har andra liknande produkter eller substituerande produkter. Konkurrensen är delvis hård och utmaningen för bolaget stor. Om bolaget inte lyckas utvecklas så att det kan nå marknadsandelar riskerar resultatet att påverkas negativt till följd av lägre intäkter.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: medelhög.

Bedömd negativ påverkan på bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat om risken inträffar: medelhög.

Behandling av personuppgifter och regulatoriska risker

Bolaget samlar in och behandlar i viss mån personuppgifter, exempelvis i förhållande till användare och anställda. Om bolaget brister i sin personuppgiftsbehandling enligt exempelvis COPPA, om bolaget utsätts för intrång eller på annat sätt av misstag bryter mot tillämplig dataskyddslagstiftning, riskerar bolaget bland annat skadeståndskrav. Om bolaget missköter denna personuppgiftshantering kan det få en negativ påverkan på bolagets resultat till exempel genom föreläggande från myndigheter eller genom ökade kostnader.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: låg.

Bedömd negativ påverkan på bolagets resultat om risken inträffar: medelhög.

Beroende av nyckelpersoner

Om vissa nyckelpersoner eller kvalificerad personal skulle lämna bolaget och bolaget inte lyckas rekrytera kvalificerad personal kan det påverka verksamheten negativt.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: låg.

Bedömd negativ påverkan på bolagets verksamhet om risken inträffar: medel.

Risker relaterande till open source

Vid felaktigt utnyttjande av programvara som omfattas av så kallade open source-licenser föreligger en risk för begränsningar i möjligheten att kommersialisera lösningar, risk för att bolagets ensamrätt till programvara upphör, liksom en risk för att bolaget blir skyldig att tillhandahålla källkod till tredje parter. I händelse av att immaterialrättsliga förpliktelser påverkar Adventure Box kommer detta att påverka bolagets verksamhet och resultat negativt.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: låg.

Bedömd negativ påverkan på bolagets verksamhet och resultat om risken inträffar: medelhög.

Beroende av välfungerande IT-system

För att bolaget ska kunna bedriva sin verksamhet är det beroende av effektiv och oavbruten drift i olika IT-system. Bolaget löper risk att utsättas för dataintrång, virusspridning och andra typer av brottslighet kopplade till IT-verksamhet. Om det skulle uppkomma omfattande haveri eller andra driftstörningar i IT-systemen kan det påverka bolagets möjligheter att bedriva verksamheten vilket då kan ha en negativ inverkan på bolagets verksamhet och resultat.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: låg.

Bedömd negativ påverkan på bolagets verksamhet och resultat om risken inträffar: medelhög.

Finansiella risker

Framtida finansieringsbehov

Bolagets styrelse och ledning utvärderar löpande det framtida kapitalbehovet och vilka finansieringsalternativ som finns. Bolagets bedömning är att nuvarande finansiering är tillräcklig för att bedriva verksamheten i planerad omfattning de närmsta tolv månaderna. Bolaget kan i framtiden behöva söka ytterligare finansieringsalternativ, vilket medför en risk att sådan finansiering sker på för bolaget ofördelaktiga villkor eller inte alls kommer till stånd.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: medelhög.

Bedömd negativ påverkan på bolagets resultat och finansiella ställning om risken inträffar: medelhög

Medarbetare

Antalet anställda uppgick vid periodens utgång till 8 (14) och antalet underkonsulter var 3 (6).

STYRELSENS FÖRSÄKRAN

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av företagets verksamhet, ställning och resultat.

Denna delårsrapport har inte varit föremål för översiktlig granskning av bolagets revisorer.

Stockholm 2022-05-25

Styrelsen
Adventure Box Technology AB (publ)



RESULTATRÄKNING I SAMMANDRAG, KONCERNEN

tkr	1 jan -31 mar	1 jan- 31 dec	
Adventure Box Technology koncernen	2022	2021	2021
<i>Rörelsens intäkter</i>			
Nettoomsättning	0	0	1
Aktiverat arbete för egen räkning	811	1 205	3 847
Övriga rörelseintäkter	159	313	788
Summa rörelsens intäkter	970	1 518	4 636
<i>Rörelsens kostnader</i>			
Kostnader för köpta tjänster	-123	-540	-2 402
Övriga externa kostnader	-1 197	-1 852	-6 738
Personalkostnader	-1 844	-3 181	-13 686
Avskrivningar	-729	-1 790	-7 606
Övriga rörelsekostnader	-35	0	-19 338
Summa rörelsens kostnader	-3 928	-7 363	-49 770
Rörelseresultat	-2 958	-5 845	-45 134
<i>Resultat från finansiella investeringar</i>			
Finansnetto	-19	-42	-64
Resultat efter finansiella poster	-2 977	-5 887	-45 198
Skatt på årets resultat	0	0	0
Periodens resultat	-2 977	-5 887	-45 198
Genomsnittligt antal aktier, tusental, före utspädning	15 070	15 070	15 070
Genomsnittligt antal aktier, tusental, efter utspädning	16 818	16 818	16 818
Antal aktier på balansdagen, tusental, före utspädning	15 070	15 070	15 070
Antal aktier på balansdagen, tusental, efter utspädning	16 818	16 818	16 818
Resultat per aktie före utspädning, kr	-0,20	-0,39	-3,00
Resultat per aktie efter utspädning, kr	-0,20	-0,39	-3,00

BALANSRÄKNING I SAMMANDRAG, KONCERNEN

tkr	31 mar	31 dec	
Adventure Box Technology koncernen	2022	2021	2021
<i>Tillgångar</i>			
<i>Anläggningstillgångar</i>			
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	10 969	28 384	9 741
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Inventarier, verktyg och installationer	441	56	482
Summa anläggningstillgångar	11 410	28 440	10 223
<i>Omsättningstillgångar</i>			
Kundfordringar och andra fordringar	1 261	1 643	994
Kassa, bank	23 116	48 768	29 565
Summa omsättningstillgångar	24 377	50 411	30 559
TOTALA TILLGÅNGAR	35 787	78 851	40 782
<i>Eget kapital och skulder</i>			
<i>Eget kapital</i>			
Bundet eget kapital	12 476	23 732	11 248
Fritt eget kapital	16 514	47 474	20 719
Summa eget kapital	28 990	71 206	31 967
<i>Skulder</i>			
Långfristiga skulder	1 417	3 417	1 692
Kortfristiga skulder	5 380	4 228	7 123
Summa skulder	6 797	7 645	8 815
TOTALT EGET KAPITAL OCH SKULDER	35 787	78 851	40 782

RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL, KONCERNEN

tkr						
Adventure Box Technology koncernen, 1 oktober 2021-31 december 2021	Aktiekapital	Fond för utveck- lingsutgifter	Övrigt tillskjutet kapital	Balanserade resultat	Periodens resultat	Totalt eget kapital
Ingående balans 2021-01-01	1 507	19 701	108 835	-32 430	-20 520	77 093
<i>Resultat</i>						
Disposition av årets resultat				-20 520	20 520	
Förändring fond för utveckling		-9 960		9 960		
Periodens resultat					-45 198	-45 198
S:a resultat		-9 960	0	-10 560	-24 678	-45 198
<i>Transaktioner med aktieägare</i>						
Erhållna optionspremier			72			72
S:a transaktioner med aktieägarna	0	0	72	0	0	72
Utgående balans 2021-12-31	1 507	9 741	108 907	-42 990	-45 198	31 967
Adventure Box Technology koncernen, 1 januari 2021-31 mars 2021						
Ingående balans 2021-01-01	1 507	19 701	108 835	-32 430	-20 520	77 093
<i>Resultat</i>						
Disposition av årets resultat				-20 520	20 520	
Förändring fond för utveckling		2 524		-2 524		
Periodens resultat					-5 887	-5 887
S:a resultat	0	2 524	0	-23 044	14 633	-5 887
<i>Transaktioner med aktieägare</i>						
S:a transaktioner med aktieägarna	0	0	0	0	0	0
Utgående balans 2021-03-31	1 507	22 225	108 835	-55 474	-5 887	71 206
Adventure Box Technology koncernen, 1 januari 2022-31 mars 2022						
Ingående balans 2022-01-01	1 507	9 741	108 907	-42 990	-45 198	31 967
<i>Resultat</i>						
Disposition av årets resultat				-45 198	45 198	
Förändring fond för utveckling		1 228		-1 228		0
Periodens resultat					-2 977	-2 977
S:a resultat	0	1 228	0	-46 426	42 221	-2 977
<i>Transaktioner med aktieägare</i>						
Erhållna optionspremier						16
S:a transaktioner med aktieägarna	0	0	0	0	0	0
Utgående balans 2022-03-31	1 507	10 969	108 907	-89 416	-2 977	28 990

KASSAFLÖDEANALYS I SAMMANDRAG, KONCERNEN

tkr	1 jan -31 mar		1 jan- 31 dec
Adventure Box Technology AB	2022	2021	2021
<i>Den löpande verksamheten</i>			
Rörelseresultat efter finansiella poster	-2 977	-5 887	-45 198
Avskrivningar	729	1 790	7 606
Utrangering av aktiverade utvecklingsutgifter	0	0	19 320
Betald skatt	0	0	-34
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet	-2 248	-4 097	-18 306
Förändringar i rörelsekapitalet	-2 010	-2 310	596
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-4 258	-6 407	-17 710
<i>Investeringsverksamheten</i>			
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar	-1 916	-2 010	-8 899
Investeringar i materiella anläggningstillgångar	0	-32	-575
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-1 916	-2 042	-9 474
Nettokassaflöde före finansiella poster	-6 174	-8 449	-27 184
<i>Finansieringsverksamheten</i>			
Amorteringar på lån	-275	-273	-813
Erhållna optionspremier	0	0	72
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-275	-273	-741
PERIODENS KASSAFLÖDE	-6 449	-8 722	-27 925
Likvida medel vid periodens början	29 565	57 490	57 490
Likvida medel vid periodens slut	23 116	48 768	29 565

RESULTATRÄKNING I SAMMANDRAG, MODERBOLAGET

tkr	1 jan -31 mar		1 jan- 31 dec
	2022	2021	2021
Adventure Box Technology AB			
<i>Rörelsens intäkter</i>			
Nettoomsättning	0	0	1
Aktiverat arbete för egen räkning	811	1 205	3 847
Övriga rörelseintäkter	159	313	788
Summa rörelsens intäkter	970	1 518	4 636
<i>Rörelsens kostnader</i>			
Kostnader för köpta tjänster	-123	-540	-2 402
Övriga externa kostnader	-1 189	-1 852	-6 707
Personalkostnader	-1 844	-3 181	-13 686
Avskrivningar	-729	-1 790	-7 606
Övriga rörelsekostnader	-35	0	-19 338
Summa rörelsens kostnader	-3 920	-7 363	-49 739
Rörelseresultat	-2 950	-5 845	-45 103
<i>Resultat från finansiella investeringar</i>			
Finansnetto	-19	-42	-64
Resultat efter finansiella poster	-2 969	-5 887	-45 167
Skatt på årets resultat	0	0	0
Periodens resultat	-2 969	-5 887	-45 167

BALANSRÄKNING I SAMMANDRAG, MODERBOLAGET

tkr	31 mar		31 dec
Adventure Box Technology AB	2022	2021	2021
<i>Tillgångar</i>			
<i>Anläggningstillgångar</i>			
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	10 969	28 384	9 741
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Inventarier, verktyg och installationer	441	56	482
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andelar i koncernföretag	25	25	25
Summa anläggningstillgångar	11 435	28 465	10 248
<i>Omsättningstillgångar</i>			
Fordringar på koncernbolag	37	6	43
Kundfordringar och andra fordringar	1 261	1 628	969
Kassa, bank	23 005	48 649	29 446
Summa omsättningstillgångar	24 303	50 283	30 458
TOTALA TILLGÅNGAR	35 738	78 748	40 706
<i>Eget kapital och skulder</i>			
<i>Eget kapital</i>			
Bundet eget kapital	12 476	23 732	11 248
Fritt eget kapital	16 476	47 399	20 674
Summa eget kapital	28 952	71 131	31 922
<i>Skulder</i>			
Långfristiga skulder	1 417	3 417	1 717
Kortfristiga skulder	5 369	4 200	7 067
Summa skulder	6 786	7 617	8 784
TOTALT EGET KAPITAL OCH SKULDER1	35 738	78 748	40 706



NOTER

Not 1. Redovisningsprinciper

Denna delårsrapport upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen samt uttalanden och allmänna råd enligt BFNAR 2012:1, så kallad K3.

Denna rapport har upprättats enligt samma redovisnings- och värderingsprinciper som i årsredovisningen för 2021.



DEFINITIONER OCH NYCKELTAL

Resultat per aktie

Nettoresultat dividerat med genomsnittligt antal aktier.

Genomsnittligt antal aktier

Det genomsnittliga antalet aktier i Adventure Box Technology AB har beräknats utifrån en viktning av det historiska antalet utestående aktier i Adventure Box Technology AB efter varje genomförd nyemission gånger antal dagar som respektive antal aktier varit utestående.

Soliditet

Eget kapital i förhållande till balansomslutningen (totala tillgångar).

Avkastning på eget kapital

Nettoresultat i relation till eget kapital i snitt.

Eget kapital per aktie

Eget kapital dividerat med antal aktier på balansdagen.

Kassaflöde från den löpande verksamheten per aktie

Kassaflöde från den löpande verksamheten dividerat med genomsnittligt antal aktier.

Kassaflöde per aktie

Periodens kassaflöde dividerat med genomsnittligt antal aktier.



KOMMANDE RAPPORTER

2022-08-26 Delårsrapport Q2 för 2022

2022-11-25 Delårsrapport Q3 för 2022

2023-02-28 Bokslutskommuniké för 2022

För ytterligare information kontakta gärna:

Rickard Riblom +46 (0)70 444 2479

rickard@adventurebox.com

Sveavägen 166

113 46 STOCKHOLM

corp.adventurebox.com